



ASSOCIAZIONE GEORISORSE E AMBIENTE

GEAM



GFOSS.it



OSGeo-IT  
Local Chapter

# Da QGIS a BlenderGIS e ritorno

14 maggio 2021, 14:30 - 16:30

In questo webinar sarà presentata una introduzione alle potenzialità di gestione di dati 2D e 3D con QGIS, Blender e BlenderGIS e sarà illustrato come preparare i layer su GIS, come gestire i file OBJ in Blender e come riportare i dati da BlenderGIS a QGIS.

## RELATORE

**Luca Mandolesi**, socio fondatore di adArte Srl, è un archeologo medievale e si occupa di scavi, ricognizioni, musealizzazioni e pubblicazioni, con particolare attenzione allo sviluppo di soluzioni free & open source. È responsabile del progetto pyArchInit, plugin per QGIS per la gestione dei dati di scavo e ha insegnato in vari corsi legati all'uso di GIS nella gestione dei dati dei beni culturali. Da vari anni si occupa anche di soluzioni e flussi di lavoro per tecniche di rilievo GNSS, SFM, QGIS e mondo 3D con Blender e BlenderGIS.

Scopri di più su [GFOSS.it](https://www.gfooss.it)

Evento gratuito

Per questo evento non sono previsti CFP

Info e iscrizioni:

[geam@polito.it](mailto:geam@polito.it)



ASSOCIAZIONE GEORISORSE E AMBIENTE

GEAM



Gfoss.it



OSGeo-IT  
Local Chapter

# ISCRIZIONI

## CFP per Geologi ed Ingegneri

Le iscrizioni vanno effettuate secondo le seguenti modalità: compilando il seguente modulo

**<https://forms.gle/KfutexYDy1thoXC8t7>**

**Questo evento non è accreditato per i Crediti Formativi Professionali**

## SOSTIENICI

Se ti piacciono i nostri eventi puoi aiutarci  
iscrivendoti a Gfoss.it o a GEAM oppure puoi  
sostenerci con una donazione

**<https://www.paypal.com/paypalme/gfoss>**

Scopri di più su **[GFOSS.it](https://www.gfoss.it)**

Evento gratuito

Per questo evento non sono previsti CFP

Info e iscrizioni:

**[geam@polito.it](mailto:geam@polito.it)**